

ZLAN5103N P2P 串口 服务器用户手册

RS232/485/422 转 TCP/IP 转换器

版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力
ZL DUI 20131017.1.0



版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力

版本信息

对该文档有如下的修改：

			修改记录
日期	版本号	文档编号	修改内容
2013-10-17	Rev.1	ZL DUI 20131017.1.0	发布版本
2018-4-18	Rev.2	ZL DUI 20131017.1.0	增加新内容

所有权信息

未经版权所有者同意，不得将本文档的全部或者部分以纸面或者电子文档的形式重新发布。

本文档只用于辅助读者使用产品，上海卓岚公司不对使用该文档中的信息而引起的损失或者错误负责。本文档描述的产品和文本正在不断地开发和完善中。上海卓岚信息科技有限公司有权利在未通知用户的情况下修改本文档。

目 录

1. 概述	5
2. 功能特点	7
2.1 硬件特点	7
2.2 软件功能	7
3. 技术参数	8
4. 使用说明	9
4.1 硬件说明	9
4.2 硬件连接	12
4.3 软件安装	13
4.4 参数配置	13
4.5 TCP 通讯测试	18
4.6 虚拟串口测试	21
4.7 Web 方式配置	23
5. 工作模式和转化协议	25
5.1 虚拟串口模式	26
5.2 直接 TCP/IP 通讯模式	26
5.3 设备对联方式	30
6. 设备调试	32
6.1 网络物理连接	32
6.2 网络 TCP 连接	32
6.3 数据发送和接收	33
6.4 ZLVircom 远程监视数据	33
7. 网口修改参数	34
8. 设备管理函数库	35
9. 串口修改参数	35
10. 远程设备管理	36
11. 固件升级方法	37

12. P2P 功能	40
12.1. 设备端设置	40
12.2. 计算机端设置	42
12.3. TCP 连接 P2P 设备	44
12.4. 远程设备管理	46
12.5. 虚拟串口连接 P2P 设备	47
12.6. 无数据重启	48
12.7. 通过 P2P 升级程序	48
12.8. P2P 多主站	49
13. 订购信息	50
14. 售后服务和技术支持	51

1. 概述

ZLAN5103N 是一款高性价比、功能强大的 P2P 串口服务器。可以实现 RS232/485/422 和 TCP/IP 协议转换，可以方便地使得串口设备连接到以太网和 Internet，实现串口设备的网络化升级。支持 RS232/422 接口支持全双工、不间断通信；RS485/422 内嵌 485/422 ESD 保护；RS485/422 和 RS232 可同时使用无需切换。支持 DHCP、DNS。支持虚拟串口，原有串口 PC 端软件无需修改。

5103N 中的 N 代表 P2P 功能即：（1）增加 Modbus TCP 转 RTU 的功能，即 Modbus 网关功能。（2）增加 P2P 功能，即无需通过端口映射可以随时随地通过 ID 读取串口数据，参考 12 P2P 功能章节。



图 1 ZLAN5103N 串口服务器

ZLAN5103N 是上海卓岚基于 ZLAN1003 开发的新一代高性能串口服务器。

具有功能强、性价比高的特点。三合一串口：具有 RS232、RS485、RS422 同时可工作的三合一特性。工业级供电方式：具有接线端子、电源插头两种电源接线方式，方便工业场合使用。可以 9~36V 宽电压供电。

典型应用连接如图 2 所示。原有的串口设备和 ZLAN5103N 的串口连接，5103N 通过网线连接到计算机。计算机上的软件通过 TCP/IP 方式或者虚拟串口方式和 5103N 建立连接。此后，串口设备发送的任何数据将透明地传送计算机的软件上，而软件通过网络发送给 ZLAN5103N 的数据也透明的传送给串口设备。

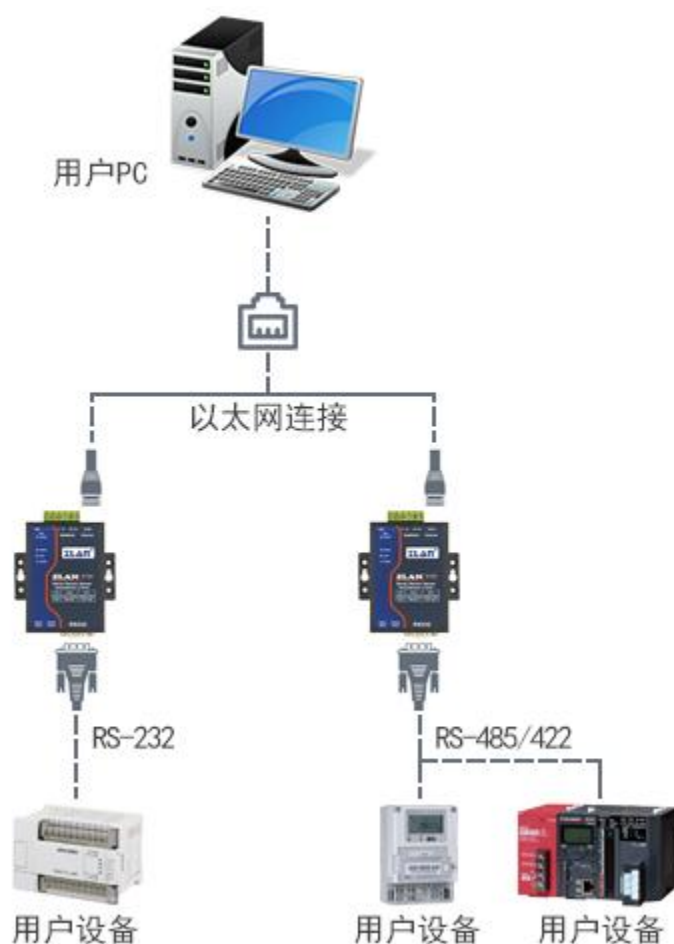


图 2 连接示意图

ZLAN5103N 可应用于：

- 电力电子、智能仪表和能耗监控；
- 作为物联网网关作为设备和云端的通讯桥梁；

- 各类自动化 PLC 的远程监控和程序下载;
- 各类组态软件和设备通讯接口;
- 门禁安防领域设备联网;
- 医疗设备的联网信息采集;

2. 功能特点

2.1 硬件特点

- 1 具有 RS232/485/422 三种串口接口。
- 2 工业级供电方式：具有接线端子、电源插头两种电源接线方式，方便工业场合使用。可以 9~36V 宽电压供电。
- 3 丰富的面板指示灯方便调试：在连接方面，不仅有指示网线有无连接好的 100M_LINK 灯，也有指示 TCP 连接建立的 LINK 灯；数据指示灯方面有“串口到网口”、“网口到串口”独立的指示灯。方便现场调试。

2.2 软件功能

- 1 支持 TCP 服务端、TCP 客户端，UDP 模式，UDP 组播。作为 TCP 客户端的时候同时支持 TCP 服务器端功能。作为 TCP 服务器支持 30 个 TCP 连接，作为 TCP 客户端支持 7 个目的 IP。
- 2 波特率支持 1200~115200bps，数据位支持 5~9 位，校验位可以为无校验、奇校验、偶校验、标记、空格这五种方式，支持 CTS/RTS 硬件流控和 XON/XOFF 软流控。
- 3 支持设备连接上发送 MAC 地址功能，方便云端管理设备。
- 4 提供计算机端搜索、配置设备的二次开发包 DLL 开发库。
- 5 支持 Web 浏览器配置、支持 DHCP 动态获得 IP、DNS 协议连接域名服务器地址。
- 6 支持云端远程搜索设备、配置设备参数、设备程序升级。
- 7 支持远程通过软件查看设备的 TCP 连接状态、串口数据发送、接收状态。虚拟串口支持数据监视功能。

3. 技术参数

外形			
接口:	485/422: 接线端子; 232: DB9		
电源:	5.5mm, 内正外负, 标准电源插座; 接线端子方式		
尺寸:	L x W x H =9.4cm×6.5cm×2.5cm		
通信界面			
以太网:	10M/100M, 2 KV 级浪涌保护		
串口:	RS232/485/422×1: RXD, TXD, GND, CTS, RTS		
串口参数			
波特率:	1200~115200bps	验位:	None, 奇校验, 偶校验, Mark, Space
数据位:	5~9 位	流控:	RTS/CTS, XON/XOFF, NONE
软件			
协议:	ETHERNET、IP、TCP、UDP、HTTP、ARP、ICMP、DHCP、DNS		
配置方式:	ZLVirCOM 工具、WEB 浏览器、设备管理函数库		
通信方式:	Socket、虚拟串口		
工作模式			
TCP 服务器, TCP 客户端 (同时 TCP 服务端也共存), UDP, UDP 组播			
电源要求			
电源:	9~24V DC, 145mA@9V		
环境要求			
操作温度:	-40~85℃		
储存温度:	-45~165℃		
湿度范围:	5~95%相对湿度		

4. 使用说明

1 硬件说明



图 3 正视图

ZLAN5103N 串口服务器的正视图如上图所示，外壳采用黑色抗辐射 SECC 金属外壳。

- 电源输入：** DC 插座和接线端子输入任选一种。插座接口：外径 5.5mm，内径 2.1mm；接线端子：5.08mm 端子。输入电压 9~36V。



图 4 网口、RS485/422、电源

- 2 **RS485/422:** 如果只使用 RS485 则接 TB 和 TA 即可，其中 TB 表示 485 B 线（负线），TA 表示 485 A 线（正线）；如果是 RS422 则还需连接 RA 和 RB，接 422 的正线和负线。485 可带负载 256 台。最长通信距离 1200 米。一般 RS485 线超过 300 米的时候才有必要使用终端电阻，485 终端电阻为 120 欧姆。
- 3 **网口:** 连接 10M/100M 网线，支持自动交叉。
- 4 **RS232:** 采用 DB9 公头，RS232 的针顺序如图 5 所示。

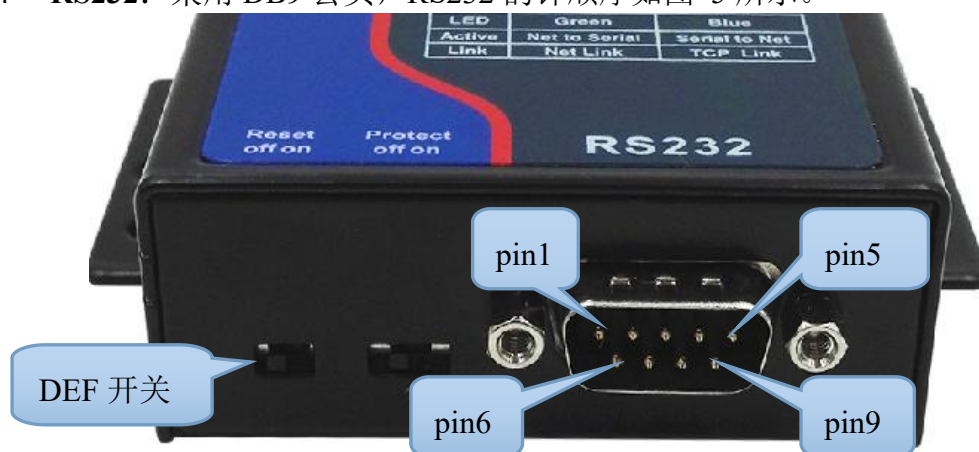


图 5 RS232 接口和拨码

对应针的定义如下表所示：

表 1 RS232 线序

序号	名称	输入输出	功能
2	RXD	输入	串口服务器接收引脚
3	TXD	输出	串口服务器发送引脚
5	GND	/	地线
4	DTR	输出	同 RTS 功能
6	DCR	输入	同 CTS 功能

7	RTS	输出	硬件流控使能后，该引脚逻辑 0（大于 3V）时，表示接收准备好；否则表示无法接收更多数据。
8	CTS	输入	硬件流控使能后，串口服务器发送数据前，将检测该引脚，如果为逻辑 0（大于 3V）时，则发送数据；否则立即停止发送数据。

- 5 **复位开关：**又称为 DEF 开关，如图 5 所示。当 DEF 开关为 On 状态（图 5 右边为 On 状态）时，串口服务器启动时将加载默认的参数，拨到 On 状态 5 秒将会使用默认参数重启。默认参数只会影响如下参数：IP 模式改为静态，IP 地址改为 192.168.1.254，子网掩码改为 255.255.255.0，网关为 192.168.1.1。其它波特率等参数不会复位，如需所有参数复位，请使用 ZLVircom 配置工具的“系统默认参数”进行修改。DEF 开关主要用于在忘记 IP 的时候，方便在浏览器中输入 192.168.1.254 对设备重新进行配置。Protect 开关为预留后续使用。
- 6 **指示灯：**分为 Power、Link、Active 灯，分别表示电源、连接指示、数据指示。

表 2 指示灯含义

Power 灯	电源指示灯
Link 灯	(1) 当网线连接好时 Link 为绿色。 (2) 当 TCP 连接建立后（或处于 UDP 模式），Link 为蓝色（实际带有微弱的绿色光）。可用于判断串口服务器是否和上位机软件建立通讯链路。
Active 灯	(1) 当网口向串口发送数据时，指示灯为绿色。闪亮的时间比实际通信时间延后长 1 秒钟，更方便发现短数据通讯。 (2) 当串口向网口发送数据时，指示灯为蓝色和绿色同时亮。由于蓝色比较明亮，所以如果看到蓝色表明存在串口向网口返回数据。这可以判断设备是否有对上位机的命令有响应，如果没有相应则表明串口波特率不对或者串口没有连接好。

使用指示灯调试通讯方法：

- 1) 如果 Link 灯不为绿色，则网线没有连接好，请检测网线。
- 2) 如果 Link 灯不是蓝色（只考虑 TCP 工作模式），则上位机软件没有和串口服务器建立连接，请考虑 IP 地址是否配置在同一个网段。
- 3) 如果 Active 灯为绿色，则说明有网口下发数据，但是没有串口设备返回数据。

请检查波特率是否配置好，RS485 正负是否接反。

- 7 **安装方法：**使用图如 4 所示所示的“安装孔”可以将串口服务器安装到平面或者挂到螺丝钉上。对于有导轨的场合，建议另外购买导轨配件，方便安装到导轨，如图 6 所示。



图 6 导轨配件

4.2 硬件连接

一般来说串口服务器只需要连接电源、串口、网线。

其中电源可以采用配置的 12V 的电源适配器，也可以采用现场的 2 线的电源，可以直接连接电源正负端子。

其中串口需要根据用户串口设备来连接。如果用户 RS232 设备，则需要考虑是 DB9 公头还是母头，如果是公头可以采用标配的 RS232 母转母交叉线，将串口服务器和设备连接起来，否则请选配公转母的 RS232 直通线；如果用户是 RS485 设备，则将 485 正接到 TA，485 负接到 TB 即可。

网口连接普通网线，可以和计算机直连也可以经过交换机接到网络中。

4.3 软件安装

ZLVircom 可用于设备 IP 等参数的配置，以及创建虚拟串口。如果无需虚拟串口功能，则可以下载免安装版本。下载地址：
<http://www.zlmcu.com/download.htm>

表 3 ZLVircom 版本

软件名称	说明
ZLVircom 设备管理工具（非安装版）	非安装版不含虚拟串口功能。
ZLVircom-设备管理工具（安装版）	安装版，内部含有 ZLVircom_x64.msi 和 ZLVircom_x86.msi。64 位操作系统安装 x64，32 位操作系统安装 x86 版本。

安装时按照默认提示安装即可。安装完毕后会在每次计算机启动时启动 zlvircom，用于开机创建虚拟串口。

4.4 参数配置

ZLVircom 安装完毕后，设备硬件连接也完毕后，运行 ZLvircom 软件如图 7 所示，然后点击“设备管理”如图 8 所示。使用 ZLVircom 可以在不同的网段内搜索和配置设备参数，非常方便，只要设备和运行 ZLVircom 的计算机在同一个交换机下就可以。

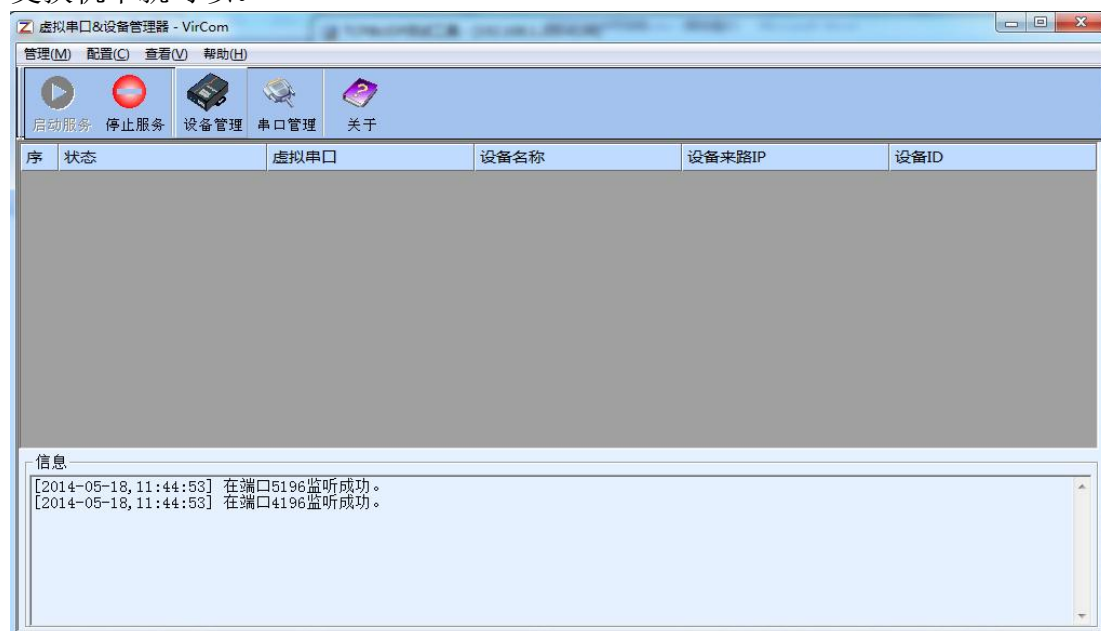
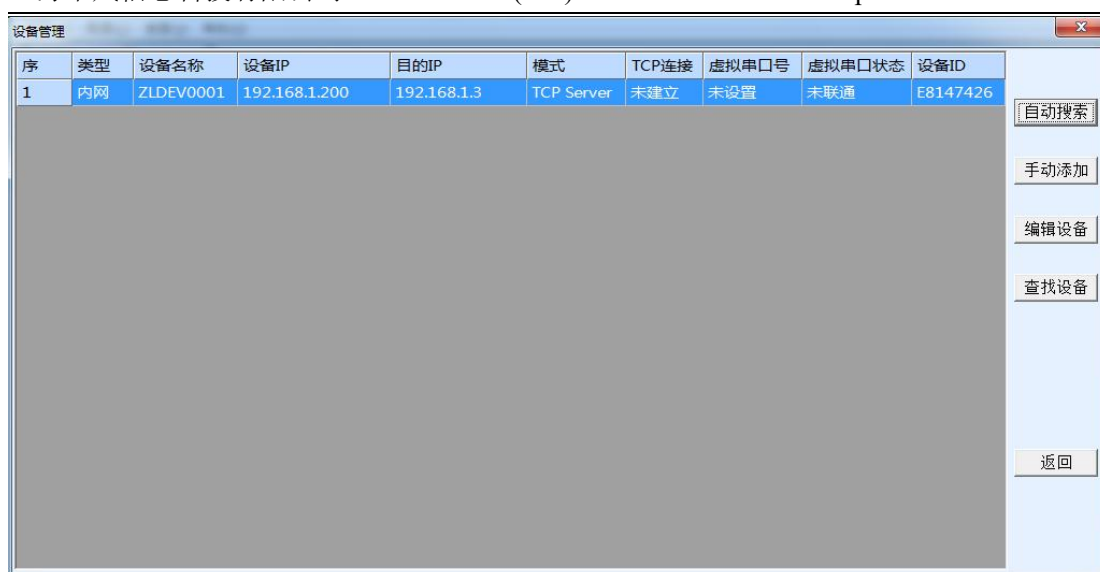


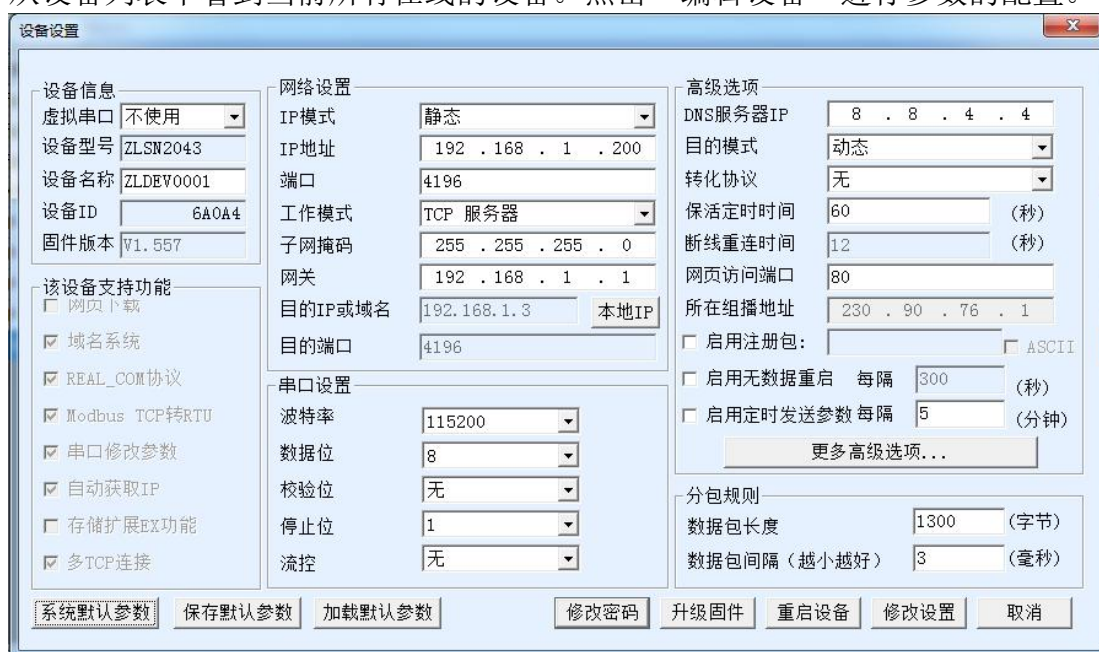
图 7 ZLVircom 主界面



序	类型	设备名称	设备IP	目的IP	模式	TCP连接	虚拟串口号	虚拟串口状态	设备ID
1	内网	ZLDEV0001	192.168.1.200	192.168.1.3	TCP Server	未建立	未设置	未联通	E8147426

图 8 设备列表

从设备列表中看到当前所有在线的设备。点击“编辑设备”进行参数的配置。



设备信息

虚拟串口: 不使用
设备型号: ZLSN2043
设备名称: ZLDEV0001
设备ID: 6A0A4
固件版本: V1.557

该设备支持功能

网页下载
 域名系统
 REAL_COM协议
 Modbus TCP转RTU
 串口修改参数
 自动获取IP
 存储扩展EX功能
 多TCP连接

网络设置

IP模式: 静态
IP地址: 192.168.1.200
端口: 4196
工作模式: TCP 服务器
子网掩码: 255.255.255.0
网关: 192.168.1.1
目的IP或域名: 192.168.1.3 本地IP
目的端口: 4196

串口设置

波特率: 115200
数据位: 8
校验位: 无
停止位: 1
流控: 无

高级选项

DNS服务器IP: 8.8.4.4
目的模式: 动态
转化协议: 无
保活定时时间: 60 (秒)
断线重连时间: 12 (秒)
网页访问端口: 80
所在组播地址: 230.90.76.1
 启用注册包: ASCII
 启用无数据重启 每隔 300 (秒)
 启用定时发送参数 每隔 5 (分钟)
更多高级选项...

分包规则

数据包长度: 1300 (字节)
数据包间隔 (越小越好): 3 (毫秒)

系统默认参数 保存默认参数 加载默认参数 修改密码 升级固件 重启设备 修改设置 取消

图 9 设备参数

在这个界面中，用户可以设定设备的参数，然后点击“修改设置”，则参数被设置到设备的 flash 中，掉电不丢失。同时设备会自动重启。

这里主要配置参数有：串口设置中的波特率、数据位、校验位；网络设置中的 IP 地址、子网掩码、网关；有的时候根据计算机软件，还需要配置串口服务器的工作模式。

其它参数详细含义如下：

表 4 参数含义

参数名	取值范围	含义
虚拟串口	不使用、创建的虚拟串口	可以将当前设备与某个已创建的虚拟串口绑定。请先在主界面的“串口管理”添加 COM 口。
设备型号		只显示核心模块的型号
设备名称	任意	可以给设备起一个易读的名字，最长为 9 个字节，支持中文名字。
设备 ID		出厂唯一 ID，不可修改。
固件版本		核心模块的固件版本
该设备支持的功能		参考表 5 设备支持的功能
IP 模式	静态、DHCP	用户可以选择静态或 DHCP（动态获取 IP）
IP 地址		串口服务器的 IP 地址
端口	0~65535	串口服务器处于 TCP Server 或 UDP 模式时的监听端口。作为客户端时，最好指定端口为 0 端口，有利于提高连接速度，当使用 0 端口时系统将随机分配一个本地端口。此时和非零端口的区别是：（1）本地端口为 0 时，模块重启时和 PC 机重新建立一个新的 TCP 连接，老的 TCP 连接可能不会被关闭，和设备可能存在多个假连接。一般上位机希望在模块重启时关闭老的连接；指定非零端口会关闭老连接。（2）本地端口为 0 时，TCP 重新建立连接的时间较快。 串口服务器处于 TCP 客户端模式时，同时作为 TCP 服务器在端口监听连接。同时 TCP 客户端连接到服务器所使用的本地端口号是“端口+1”。
工作模式	TCP 服务器模式、TCP 客户端模式、UDP 模式、UDP 组播	设置为 TCP 服务器时，串口服务器等待计算机连接；设置为 TCP 客户端时，串口服务器主动向目的 IP 指定的网络服务器发起连接。

子网掩码	例如：255.255.255.0	必须与本地局域网的子网掩码相同。
网关	比如：192.168.1.1	必须与本地局域网网关相同。。
目的 IP 或域名		在 TCP 客户端或 UDP 模式下，数据将发往目的 IP 或域名指示的计算机。
目的端口		在 TCP 客户端或 UDP 模式下，数据将发往目的 IP 的目的端口。
波特率	1200、2400、4800、7200、 9600、14400、19200、 28800、38400、57600、 76800、115200、230400、 460800	串口波特率
数据位	5、6、7、8、9	
校验位	无、偶、奇、标记、空格	
停止位	1、2	
流控	无流控、硬流控 CTS/RTS、硬流控 DTR/DCR、软流控 XON/XOFF	仅对 RS232 串口有效
DNS 服务器		当目的 IP 以域名描述时，需要填写这个 DNS 服务器 IP。在 IP 模式为 DHCP 时，不用指定 DNS 服务器，它将会自动从 DHCP 服务器获取。
目的模式	静态、动态	TCP 客户端模式下：使用静态目的模式后，设备连接服务器连续 5 次失败后会自动重启设备。
转化协议	NONE、Modbus TCP<->RTU、Real_COM	NONE 表示串口到网络的数据转发是透明的； Modbus TCP<->RTU 将会把 Modbus TCP 协议直接转化为 RTU 协议，方便与 Modbus TCP 协议配合；RealCOM 是为了兼容老版本 REAL_COM 协议而设计的，是虚拟串口方式的一种协议，但是使用虚拟串口时，并不一定需要选择 RealCom

		协议。
保活定时时间	0~255	心跳间隔。(1) 选择为 1~255 时, 如果设备处于 TCP 客户端工作模式, 则会自动每隔“保活定时时间”发送 TCP 心跳。这可以保证链路的 TCP 有效性。设置为 0 时, 将无 TCP 心跳。(2) 设置为 0~254 时, 当转化协议选择为 REAL_COM 协议时, 每隔保活定时时间, 设备将会发送一个长度为 1 内容为 0 的数据, 实现 Realcom 协议中的心跳机制。设置为 255 时将无 realcom 心跳。(3) 设置为 0~254 时, 如果设备工作于 TCP 客户端, 设备将每隔保活定时时间将发送设备参数到目的计算机。设置为 255 时将无参数发送功能, 可以实现远程设备管理。
断线重连时间	0~255	处于 TCP 客户端模式时, 当未连接成功时, 每个“断线重连时间”向计算机重新发起 TCP 连接。可以为 0~254 秒, 如果设置 255, 则表示永远不进行重连。注意第一次 TCP 连接(比如硬件上电、通过 zlvircom 软件重启设备、无数据灯是)一般会马上进行, 只有第一次连接失败后才会等待“断线重连时间”后重新尝试, 所以“断线重连时间”不会影响网络和服务器正常情况下的连接建立时间。
网页访问端口	1~65535	默认是 80
所在组播地址		UDP 组播时用到
启用注册包		当 TCP 连接建立时, 向计算机发送该注册包。启用注册包之后必须选择 realcom 协议。支持 TCP 服务器和 TCP 客户端方式。
数据包长度	1~1400	串口分帧规则之一。串口服务器串口在收到该长度数据后, 将已接收数据作为一帧发送到网络上。
数据包间隔	0~255	串口分帧规则之二。当串口服务器串口接收的数

		据出现停顿，且停顿时间大于该时间时，将已接收的数据作为一帧发送到网络上。
--	--	--------------------------------------

设备支持的功能解释如下：

表 5 设备支持的功能

名称	说明
网页下载	支持通过网页来控制串口输出指令，只有尾缀为 W 的产品有该功能。
域名系统	目的 IP 可以为域名（比如开头的 www 服务器地址）。
REAL_COM 协议	一种非透传的串口服务器协议，适合于多串口服务器通过 Internet 进行虚拟串口的绑定。因为协议内部含有设备 MAC 地址所以有助于上位机识别设备。一般情况下可以不使用。
Modbus TCP 转 RTU	只有型号第 3 位为 4 的支持该功能。可以实现 Modbus TCP 转 RTU。同时也支持多主机功能。
串口修改参数	支持串口类 AT 指令进行设备参数的配置和读取。
自动获取 IP	支持 DHCP 客户端协议
存储扩展 EX 功能	后续扩展
多 TCP 连接	作为 TCP 服务器的时候支持多于 1 个 TCP 连接。
IO 端口控制	型号第 3 位为 4 的型号支持任意自定义指令来控制 8 个 IO 输出。
UDP 组播	UDP 组播
多目的 IP	作为 TCP 客户端的时候支持同时连接 7 个目的 IP。
代理服务器	支持代理服务器功能（需要特定型号）。
SNMP 功能	支持 SNMP 转 Modbus RTU 协议。只有尾缀为-SNMP 的才支持该功能。
P2P 功能	支持通过 P2P 穿越技术实现对任意网络中的设备的访问的功能。尾缀为 N 的型号支持该功能。

4.5 TCP 通讯测试

在配置完设备参数后，可以用串口工具、TCP 调试工具进行 TCP 连接通讯测试。



图 10 TCP 通讯示意图

假设现在 PC 机的 COM 口（USB 转 RS232 线）和串口服务器的串口连接，那么打开 ZLComDebug（<http://www.zlmcu.com/download/Comdebug.rar>）串口调试助手，并打开对应 COM 口图 11；打开 TCP&UDP 调试助手 SocketTest（<http://www.zlmcu.com/download/SocketTest.rar>），并作为 TCP 客户端方式，填写目的 IP 为串口服务器的 IP（目前为 192.168.1.200），目的端口为 4196，然后点击“打开”按钮图 12。在 SocketTest 中输入“socket send”点击发送，则数据通过串口服务器的网口转到 RS232 接口，然后再发送到 ZLComDebug，接着在 ZLComDebug 中显示出来；反过来，在 ZLComDebug 中输入“Comdebug send”，点击发送也可以发送到 socket test，并显示出来。

该演示演示了，串口服务器的串口转网口、网口转串口数据透明转发功能。

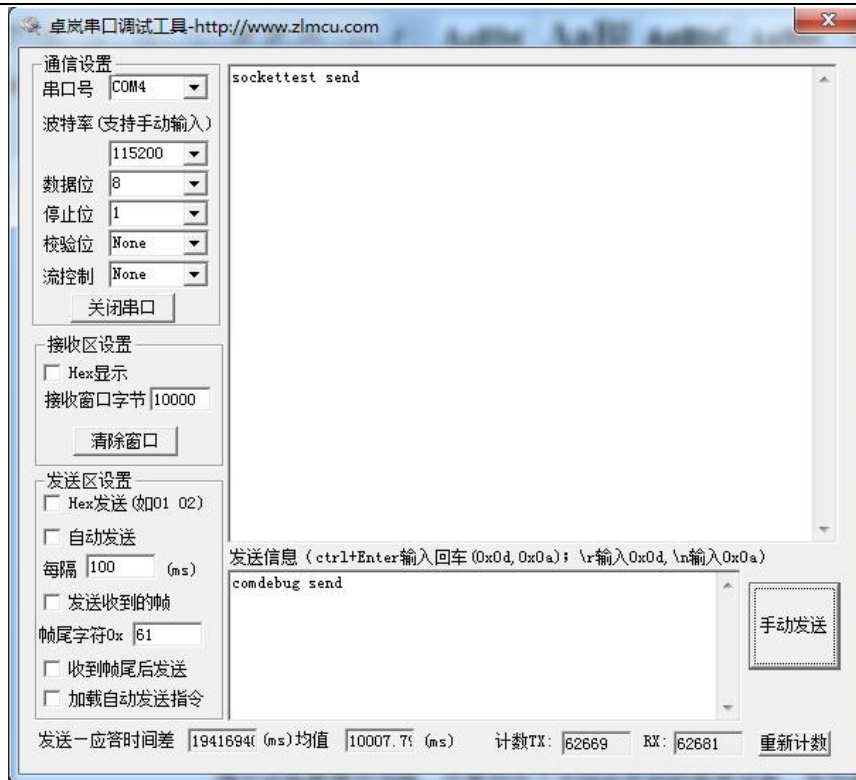


图 11 comdebug 收发界面

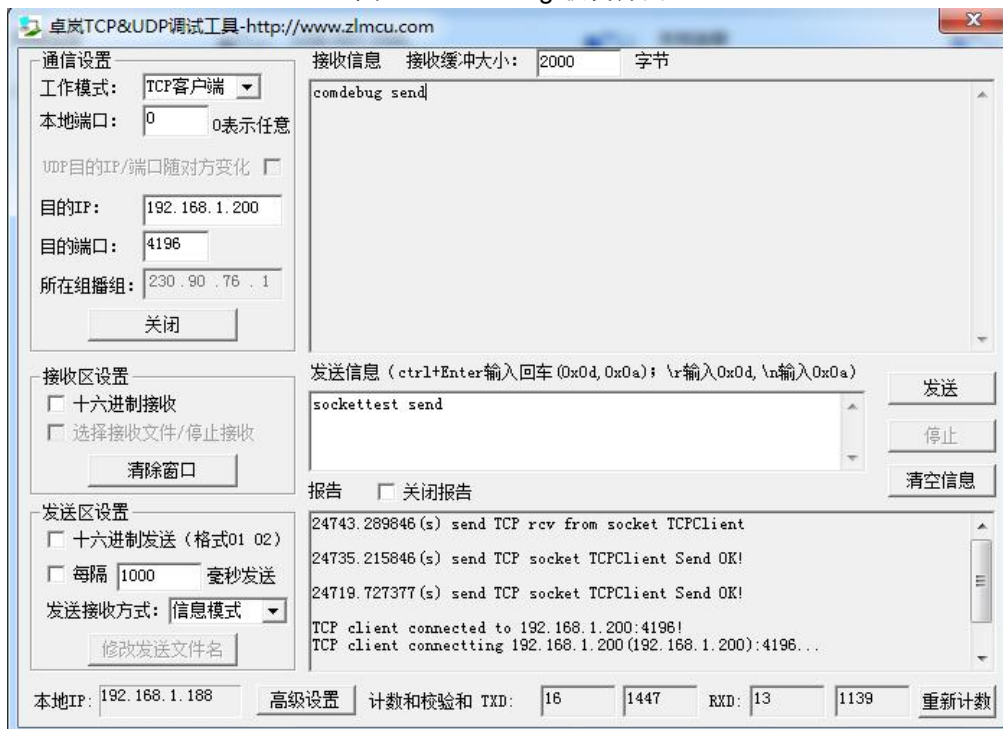


图 12 sockettest 收发界面

4.6 虚拟串口测试

图 10 中的 SocketTest 是通过 TCP 和串口服务器直接通信的，为了能够让用户已有开发好的串口软件也能和串口服务器通讯，需要在用户程序和串口服务器之间增加一个虚拟串口。如图 13 所示，ZLVircom 和用户程序在一台计算机上运行，ZLVircom 虚拟一个 COM 口，让这个 COM 口对应这个串口服务器。当用户程序打开 COM 通讯时可以通过 ZLVircom→串口服务器→发到用户串口设备。下面演示这个操作步骤：

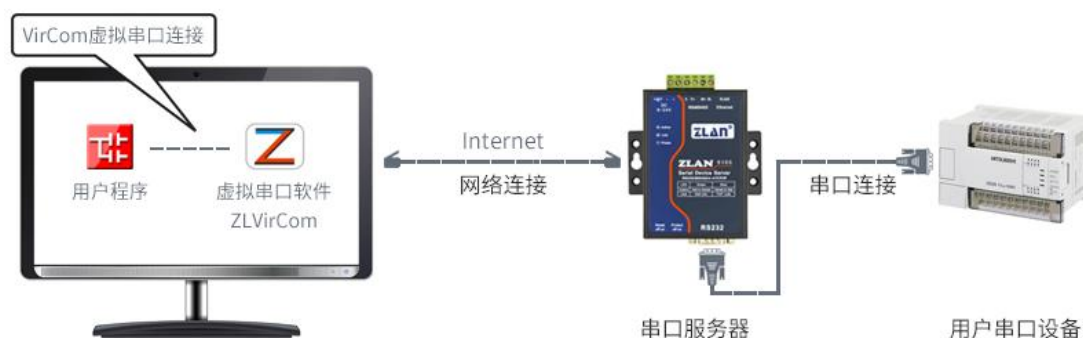


图 13 虚拟串口的作用

点击 ZLVircom 主界面的“串口管理”，然后点击“添加”，选择添加 COM5，其中 COM5 是计算机原来不存在的 COM 口。

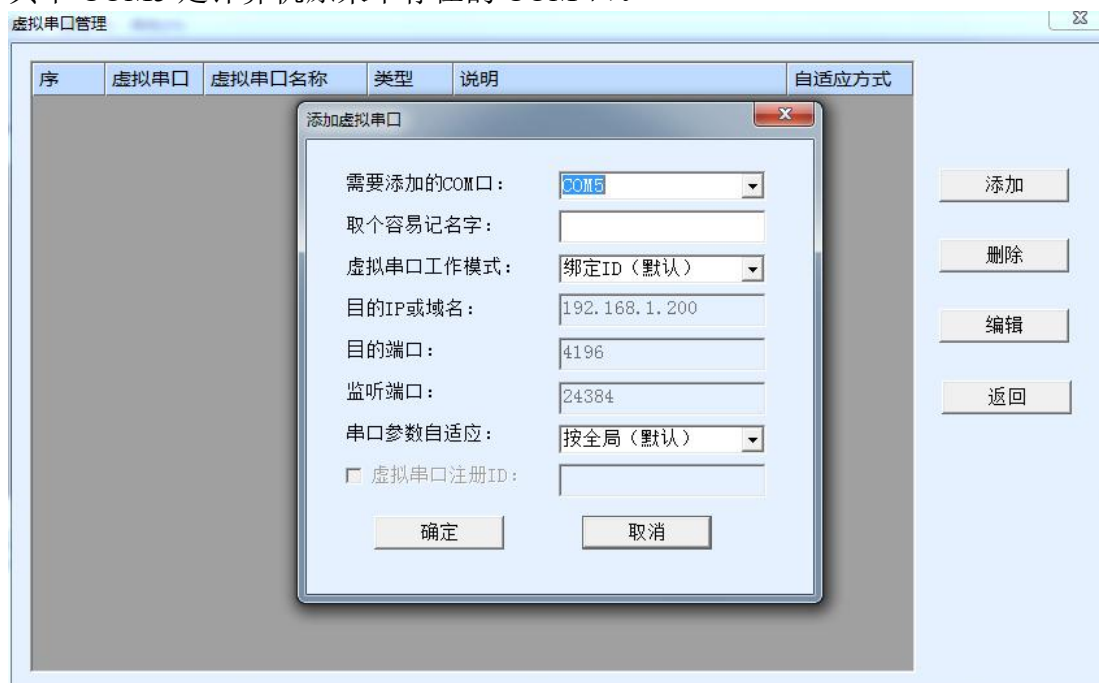


图 14 添加虚拟串口

然后进入设备管理，并双击需要和 COM5 绑定的设备。如图 9 所示，在左上角的“虚拟串口”列表中选择 COM5。然后点击“修改设置”。并返回 ZLVircom 的主界面。可以看到 COM5 已经和 IP 为 192.168.1.200 的设备联通了。此时可以使用 COM5 代替 SocketTest 进行通信。

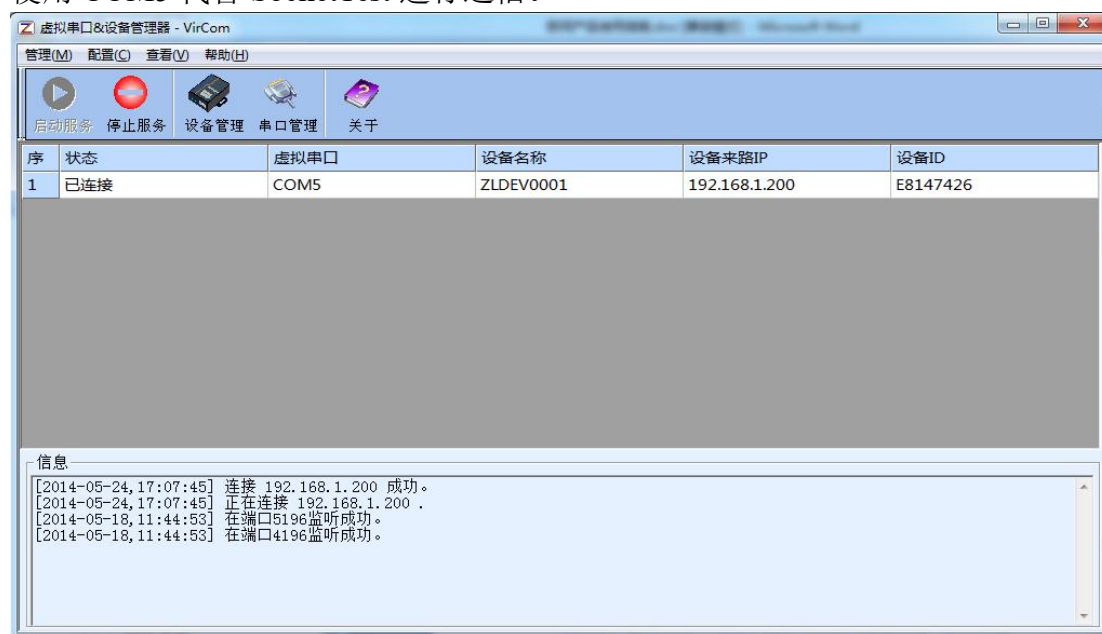


图 15 虚拟串口已经联通

打开 ZLComdebug 来模拟用户的串口程序，打开 COM5(上面的虚拟串口)，另外再打开一个 ZLComdebug 来模拟一个串口设备，打开 COM4(硬件串口)。此时 COM5 发送数据链路如下：COM5→ZLVircom→串口服务器网口→串口服务器串口→COM4。反之，COM4 到 COM5 也能传输数据：COM4→串口服务器串口→串口服务器网口→ZLVircom→COM5。如图 16 所示双方发送和接收数据情况。

如果将 COM4 换为用户串口设备，则 COM5 可以实现和用户设备的通讯。

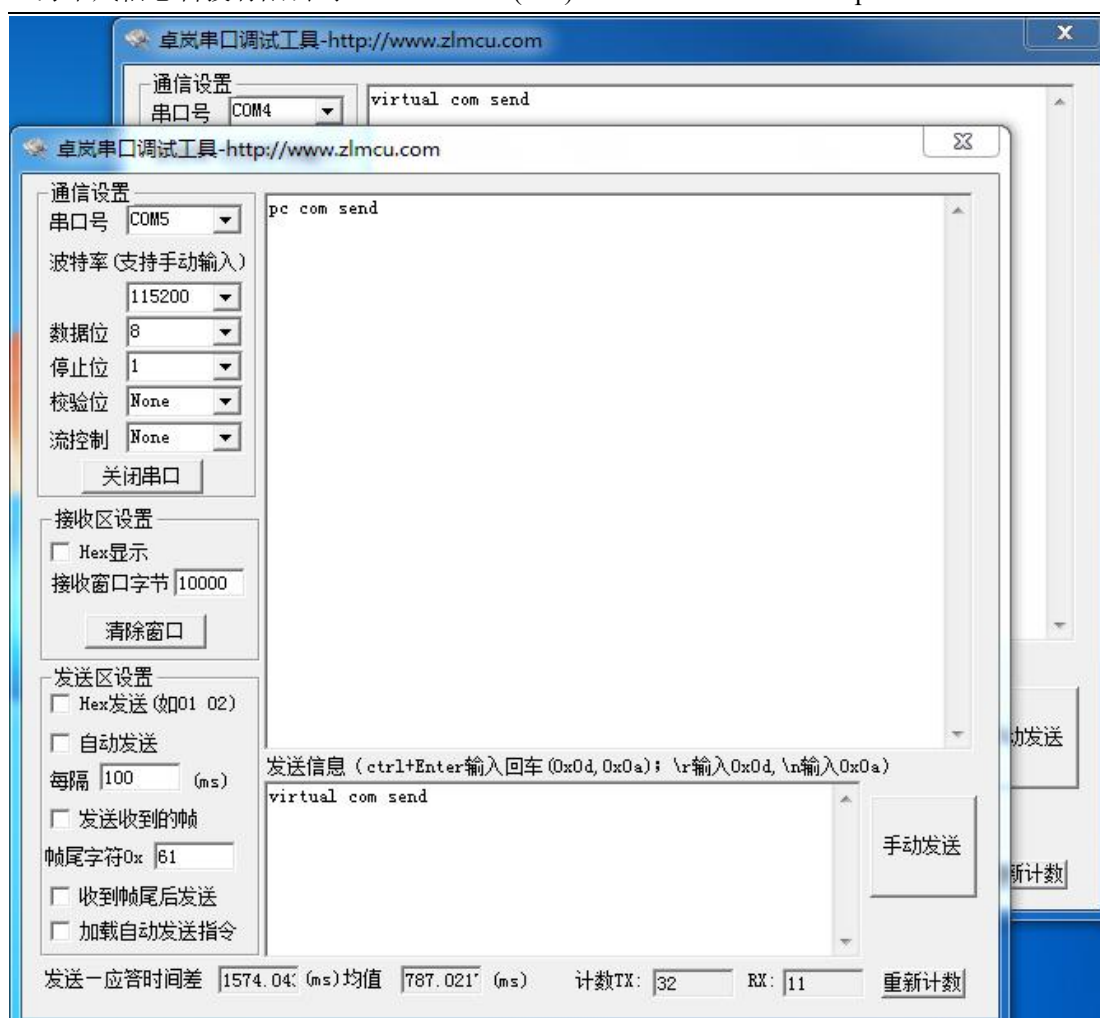


图 16 通过虚拟串口通信

4.7 Web 方式配置

使用 ZLVircom 可以在不同的网段内搜索和配置设备参数，Web 方式配置需要首先保证计算机和串口服务器处于同一个 IP 段，且需要预先知道串口服务器的 IP 地址。但是 Web 配置可以在任何一台没有 ZLVircom 的计算机上进行。

1. 在浏览器中输入串口服务器的 IP 地址，例如 <http://192.168.1.200>，打开如下网页。



图 17

2. 在 Password 中输入密码：默认为 123456。点击 login 按钮登录。

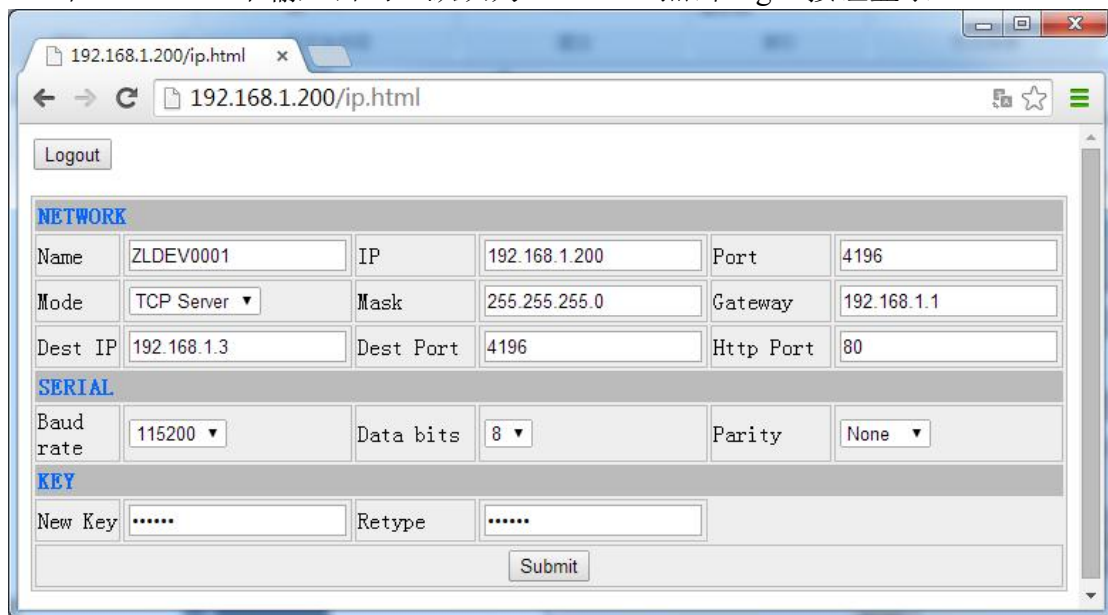


图 18 Web 配置界面

3. 在出现的网页中可以修改串口服务器参数，相关参数可以参考表 4 参数含义。
4. 修改参数后点击“提交修改”按钮。

5. 工作模式和转化协议

在不同的应用场合可以选择的不同的串口服务器工作模式、转化协议，从而能够更加稳定可靠的使用，下面详细介绍。

串口服务器的使用基本分为两种：带虚拟串口和非虚拟串口，分别如图 10 TCP 通讯示意图和图 13 虚拟串口的作用所示。带虚拟串口方式需要对接的用户软件是串口接口的（COM 口），即用户软件和用户设备都是串口；非虚拟串口的方式用户软件是直接 TCP/IP 通讯的但是用户设备仍然是串口的。

在非虚拟串口方式时，在“转化协议部分”又分为透明传输、Modbus TCP 转 RTU 和 Realcom 协议 3 种方式。如果用户软件是固定协议的 Modbus TCP 协议而下位机是 Modbus RTU 时，需要选择 Modbus TCP 转 RTU 方式；Realcom 协议目前只在多串口服务器作为 TCP 客户端连接某个服务器，且服务器上使用虚拟串口的时候用。

用法汇总如下：

表 6 网络配置模式

编号	虚拟串口使用	设备工作模式	转化协议	说明
1	使用	TCP 服务器	无	适合于用户软件打开 COM 口主动采集数据的场合。
2	使用	TCP 客户端	无	适合于设备主动上发数据的场合，如果选择 TCP 服务器则可能出现设备断线后无法重连的问题。
3	不使用	TCP 服务器	Modbus TCP 转 RTU	适用于用户软件是 Modbus TCP, 用户设备是 Modbus RTU。且 Modbus TCP 做主站的情况。
4	不使用	TCP 客户端	Modbus TCP 转 RTU	适用于用户软件是 Modbus TCP, 用户设备是 Modbus RTU。且 Modbus RTU 做主站的情况。
5	使用	TCP 客户端	Realcom 协议	多串口服务器作为 TCP 客户端，且使用虚拟串口时，最好

				使用 Realcom 协议。
6	不使用	TCP 客户端	无	适用于设备数量众多，连接一个云端的方式。且一般情况下云端是在 Internet 上的一个公网 IP 的服务器。
7	不使用	TCP 服务器	无	适用于设备和计算机都在同一个本地网络，在本地进行监控，无需跨 Internet 通讯。

5.1. 虚拟串口模式

如果用户软件是使用 COM 口进行通讯的，则必定需要使用虚拟串口模式。包括一些 PLC 软件、组态软件、仪表软件等。

再看监控计算机和设备是否都在本地网络：

- a) 如果计算机是在 Internet 上租赁的一台公网 IP 的服务器，那么设备必然要使用 TCP 客户端方式，让设备连接服务器。此时可以选择表 6 中的②和⑤，如果是多串口服务器的则必须选择⑤。
- b) 都在本地网络（能够互相 ping 通的），则看是上位机主动查询还是设备主动上发数据。如果设备主动上发的必然要使用设备做 TCP 客户端的②方式，否则可以选择①方式。

5.2. 直接 TCP/IP 通讯模式

如果不需要 Modbus TCP 协议转化也不需要虚拟串口的，此时用户软件可能是直接和串口服务器的网口进行 TCP/IP 通讯，串口服务器将 TCP/IP 数据转为串口数据发给串口设备。

一般此类用法用户都是自己开发上位机网络通讯软件，集成了设备的串口通讯协议的解析。此种方法比虚拟串口更加灵活和高效。对应表 6 中的⑥和⑦。

在“4.5TCP 通讯测试”一节主要简单讲述了串口服务器作为 TCP 服务器的时候如何进行通信。这里将讲述 TCP 客户端、UDP 模式、多 TCP 连接如何和计算机软件通讯。其中计算机软件以 SocketTest（模仿用户 TCP/IP 通讯的软件）为例。

卓岚串口服务器遵守的是标准的 TCP/IP 协议，所以任何遵守该协议的网络终端都可以和串口服务器通信，卓岚科技提供了网络调试工具（SocketDlgTest 程序）来模拟网络终端来和串口服务器通信。

要想两个网络终端（这里是网络调试工具和串口服务器）能够通信，其参数配置必须需要配对。

5.2.1. TCP 客户端模式

TCP 模式下工作模式有两种：TCP 服务端和 TCP 客户端，无论采用哪一种模式，必须一方是服务端，另一方是客户端，之后客户端才能访问服务端，都为客户端或者服务端则无法实现通信。

当串口服务器作为客户端时，必须有 3 个对应关系，图 19 所示。(1)工作模式对应：串口服务器的工作模式为客户端对应网络工具的服务器模式，(2)IP 地址对应：串口服务器的目的 IP 必须是网络工具所在计算机的 IP 地址，(3)端口对应：串口服务器的目的端口必须是网络工具的本地端口。这样设置后串口服务器即可自动连接网络工具，连接建立后即可收发数据。

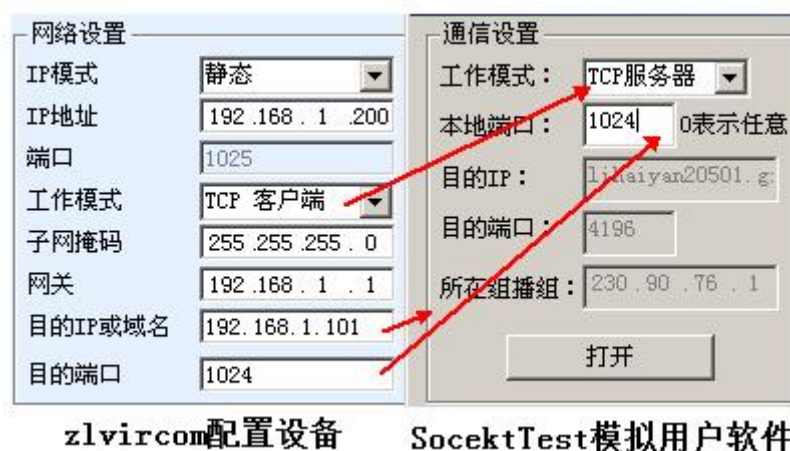


图 19 串口服务器作为客户端

5.2.2. 客户端连接多个服务器

当卓岚串口服务器作为 TCP 客户端的时候可以同时连接 7 个目的 IP 地址，串口发送的数据会同时发送到 7 个目的 IP。如果没有那么多服务器，则空缺其余的目的 IP。其使用方法如下：



网络设置

IP模式	静态
IP地址	192 . 168 . 1 . 200
端口	0
工作模式	TCP 客户端
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0
网关	192 . 168 . 1 . 1
目的IP或域名	192.168.1.189
目的端口	1024

本地IP

图 20 第一个目的 IP 和端口



多目的IP和端口

192.168.1.100	1024	客户端目的
192.168.1.101	1025	客户端目的
192.168.1.102	1026	
192.168.1.103	1027	
192.168.1.104	1028	
192.168.1.105	1029	

图 21 剩余 2~7 个 IP 和端口

第一个 IP 在如图 20 所示的设备设置界面设置，其中第一个 IP 可以是域名。剩余的 2~7 个目的 IP 在设备设置界面中点击“更多高级选项”按钮，打开更多高级选项进行设置。

所有的 7 个目的 IP 设置完毕后可以自动进行连接，如果连接不上则会等待“断线重连”时间后反复重连。

5.2.3. TCP 服务器模式

当串口服务器作为服务端时，也有 3 个对应关系，如图 22 所示，这里不一一解说。这样设置后点击网络工具的打开按钮即可和串口服务器建立 TCP 连接，连接建立后即可收发数据。

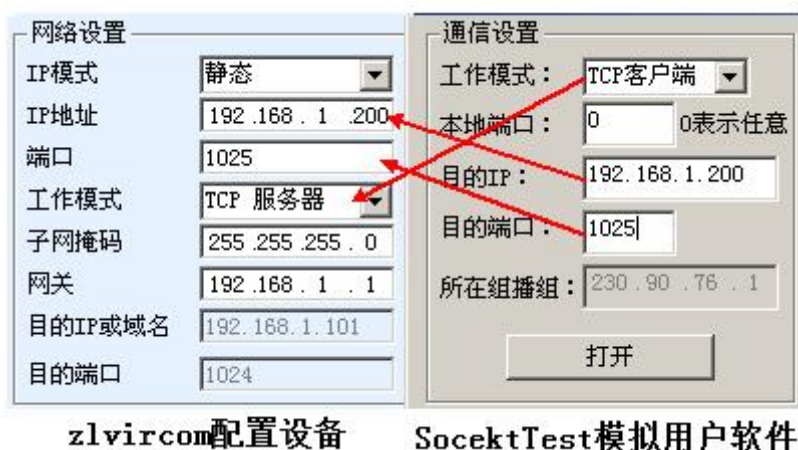


图 22 串口服务器作为服务端

串口服务器作为服务端时，可以同时接受 30 个 TCP 连接。串口收到的数据会转发给所有的已经建立的 TCP 连接。如果需要实现数据只发送给最近接收过网络数据包的 TCP，则需要启用多主机功能，请参考多主机相关功能介绍。

5.2.4. 既做客户端又做服务器

卓岚串口服务器支持在设备处于 TCP 客户端的方式下也能够接受 TCP 连接，也就是也具有 TCP 服务器功能。



图 23 既做客户端也做服务器

默认情况下在使用 ZLVircom 进行配置的时候，如果将工作模式修改为“TCP 客户端”方式，则端口（也就是本地端口）会自动变为 0（0 表示随机选择一个空闲端口）。为了能够支持作为 TCP 服务器模式，计算机软件必须知道设备的本地端口，所以这里需要指定一个数值，如图 23 所示，计算机软现在可以连接

192.168.1.200 的 1024 端口进行通讯，同时设备还会作为客户端连接 192.168.1.189 的 1024 端口。需要**注意**的是，由于本地端口 1024 被服务端占用，所以当作为客户端的时候本地端口使用的是“端口+1”，也就是 192.168.1.189 上的软件看到设备的来路端口是 1024+1=1025。

5.2.5. UDP 模式

在 UDP 模式下，参数配置如图 24 所示，左边为 ZLVircom 中串口服务器的配置，右边为网络调试工具 SocketDlgTest 的设置。首先必须两者都是 UDP 工作模式。另外用红色箭头表示的，网络工具的目的 IP 和目的端口必须指向串口服务器的本地 IP 和本地端口。用蓝色箭头表示的，串口服务器的目的 IP 必须是网络工具所在计算机的 IP 地址，而串口服务器的目的端口必须是网络调试工具的本地端口。这些网络参数配置好后才能保证双向的 UDP 数据通信。

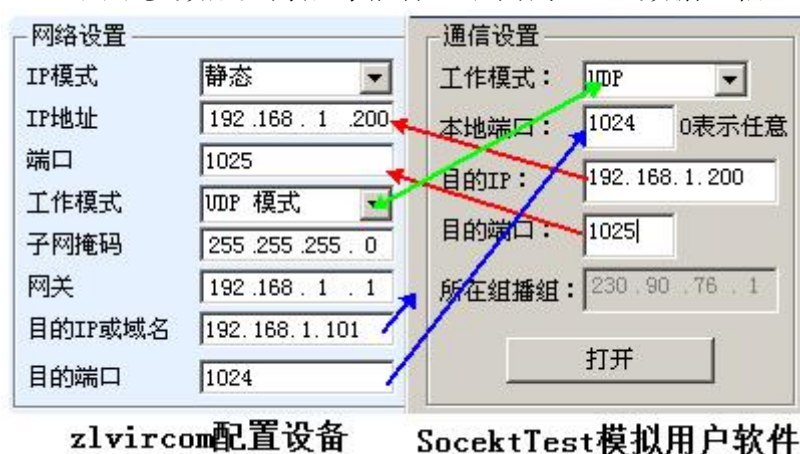


图 24 UDP 模式参数配置

5.3. 设备对联方式

如果上位机不是 Socket 程序 (SocketDlgTest) 也不是虚拟串口，而是两台设备通过网口对连的，配置方法也是类似的。首先用户需要将 2 台设备、计算机连接到同一个局域网中。这台计算机上运行 ZLVircom，连接计算机的目的只是为了配置，配置完成后计算机可以不必连接。

点击 ZLVircom 的设备管理，找到这 2 台设备，如图 26 所示。然后点击“设备编辑”，对设备进行配置。设备对联可以分为 TCP 对联和 UDP 对联。如果是 TCP 对联方式，两台设备的参数如图 25 所示。箭头所示的参数必须对应起来，如同和 PC 机连接的对应方式一样。TCP 连接成功后，可以通过回到“设备管理”

对话框看连接状态，如图 26 所示，如果两台设备的状态都是“已连接”则表示两台设备的 TCP 链路已经建立。



图 25 TCP 设备对联参数配置

序	网络	设备名称	设备IP	目的IP	模式	TCP连接	虚拟串口号	虚拟串口状态
1	内网	ZLDEV0001	192.168.1.201	192.168.1.200	TCP Client	已建立	未设置	未联通
2	内网	ZLDEV0001	192.168.1.200	192.168.1.1	TCP Server	已建立	未设置	未联通

图 26 TCP 设备对联成功检查

如果是 UDP 方式对联的，配置参数如图 27 所示，箭头对应的参数必须是一一对应的。UDP 对联只要参数配置正确不必检查连接状态，发送的数据会自动发送到指定的设备。



图 27 UDP 设备对联参数配置

最后需要提醒一下，如果是设备对联的，除了网口参数按照以上设置外，还必须设置正确的串口参数。主要是串口服务器的波特率等需要和用户的设备的波特率等一致。这样设置以后，用户设备可以通过两台串口服务器的串口互相

发送数据。

6. 设备调试

6.1. 网络物理连接

串口服务器可以使用交叉网线或者直连网线连接 10M/100M 交换机或者直接连接计算机网口。

连接建立后第一步需要查看 Link 灯是否为绿色，否则请检查网线是否连接好。

6.2. 网络 TCP 连接

当设备作为动态获取 IP 的方式的时候，不能够直接连接计算机网口。因为没有 DHCP 服务器可以用（一般 DHCP 服务器就是局域网中的路由器）。所以直连的时候请指定 IP。同时计算机也需要指定固定 IP。

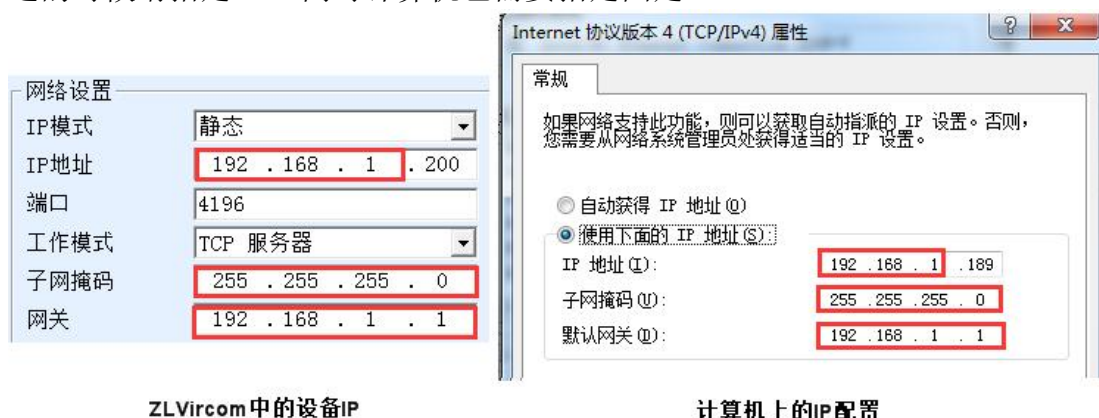


图 28 配置在同一个网段

无论是直连还是通过交换机，当配置为静态 IP 的时候，设备和计算机需要在同一个网段（除非是跨网关通讯），如图 28 所示。

由于 ZLVircom 支持跨网段搜索和配置，所以能够搜索但是无法通讯的一般是 IP 地址没有配置好，此时可以用 ZLVircom 将设备配置在同一个网段。

配置好以后使用 4.5 TCP 通讯测试或者 4.6 虚拟串口测试的步骤可以看到建立 TCP 连接的时候 Link 灯变为蓝色。Link 灯蓝色也可以通过 ZLVircom 看到，如设备管理列表中，如果 TCP 连接一列为“已建立”则表示 Link 灯是蓝色的，如图 29 这可以方便进行远程诊断。

序	类型	设备名称	P.	设备IP	本地...	目的IP	模式	TCP连...	虚拟串口...	虚拟串口状...	设备ID	TXD	RXD
1	内网	ZLDEV0001		192.168.1.200	1024	192.168.1.189	TCP Client	已建立	未设置	未联通	B25ED458	88	44

图 29 连接状态和数据收发状态

6.3. 数据发送和接收

当 Link 灯变为蓝色之后，软件和串口服务器之间就可以进行数据收发了。此时如果软件发送一个数据则 Active 灯会变为绿色，持续时间一般会至少 1 秒钟。数据也会从串口服务器的串口输出，但是输出数据是否正确还需要看是否配置了正确的串口参数（波特率、数据位、停止位、校验位）。

对于正确的下发指令串口设备一般会进行回复，一旦有回复（串口向网口发送数据）则 Active 会变为蓝色，否则请检查串口参数或者串口线是否连接有问题。

为了方便远程调试 ZLVircom 也支持远程看收发数据情况，如图 29 所示，其中的 TXD 就是串口服务器串口发出的数据量，当刷新设备列表时，看到这个数值有变化则表明有下发数据，Active 灯也会绿色；如果看到 RXD 这个数值在变化则表明串口设备有返回数据，Active 为蓝色。

6.4. ZLVircom 远程监视数据

在使用虚拟串口的情况下，ZLVircom 支持实时抓取虚拟串口收发的数据。方便用户调试系统，使用方法如下：

假设现在已经按照 4.6 虚拟串口测试的方法建立了虚拟串口的通讯。现在需要监控通过虚拟串口的数据。打开 ZLVircom 的菜单/ 配置/ 软件配置/ 打开 vircom 配置对话框。

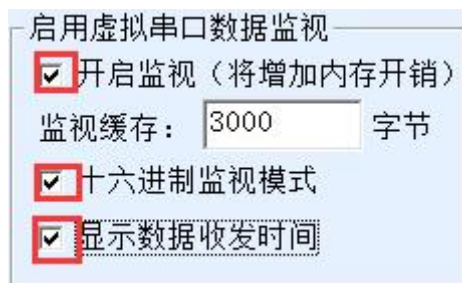


图 30 启用 ZLVircm 监视

在开启监视、十六进制监视模式、显示数据收发时间 3 个选项前面打勾，如

图 30。然后点击确定。假设之前已经进行过数据的收发，现在在主界面中选择需要监控的一个虚拟串口，然后选择菜单/ 查看/ 监视，如图 31 所示。



图 31 打开 ZLVirocm 监视

从打开的对话框可以看到上位机下发的指令和设备返回的指令，如图 32 所示。该功能可以方便进行现场通讯调试。

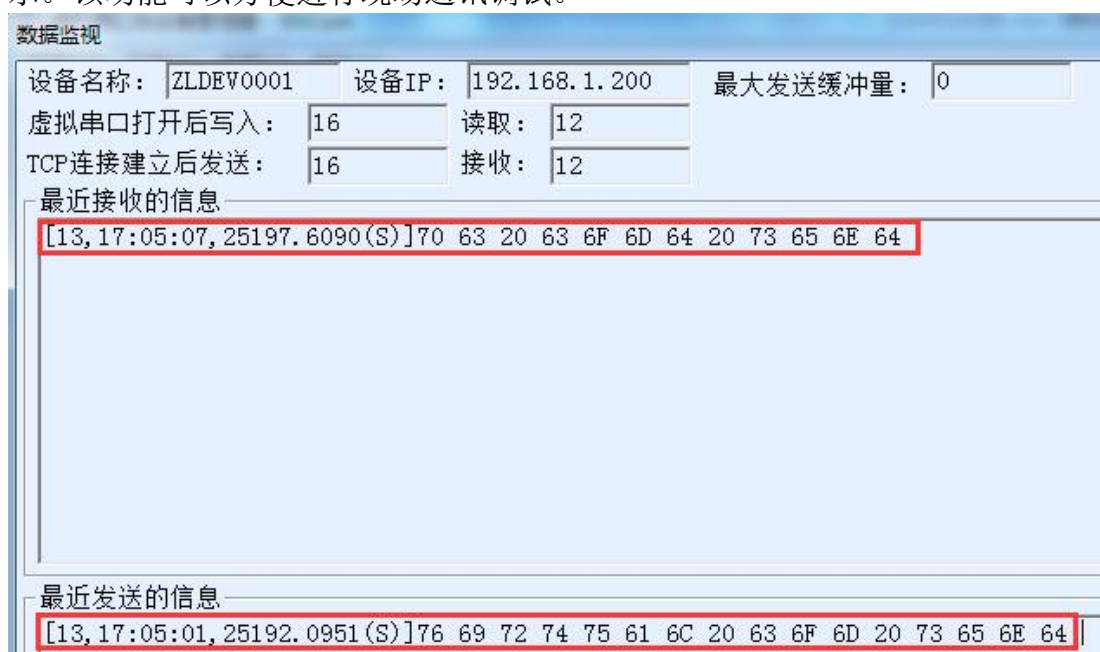


图 32 监视收发数据

7. 网口修改参数

网口修改参数是实现 zlvircom 软件那样搜索设备、修改设备参数的功能，即通过串口服务器的网口来管理设备和修改参数。适合于将搜索和配置功能集成到用户软件内部的用户。

网口修改参数是通过“UDP 管理端口协议”来实现的，比如：

1. 计算机软件在网络中发送目的端口为 1092 的 UDP 广播数据包。当设备收到该数据包后会将自己的信息返回给计算机软件，达到搜索设备的目的。
2. 计算机软件向设备的 1092 端口发送 UDP 修改参数命令，达到修改设备参数的目的。

网口修改参数的详细介绍可以参考《卓岚联网产品 UDP 管理端口协议》文档。也可以直接使用 8 设备管理函数库的设备管理函数库来实现。

8. 设备管理函数库

该功能是是适合于需要将设备管理功能集成到用户自己软件中的用户使用的。

所述的“UDP 管理端口协议”已经集成在设备管理函数库 ZLDevManage 里面了。这是一个 DLL 的 windows 平台的开发库，可以被 VC、VB、Delphi 等各种开发工具调用。

提供有详细的 API 接口介绍文档和 VC 调用 Demo 案例。可以实现设备的搜索、参数修改、P2P 功能调用等。

可以从卓岚官网获得开发库：在 <http://zlmcu.com/download.htm> 页面寻找“设备管理函数库”。详细可以参考《卓岚 WinP2p 和设备管理开发库》

9. 串口修改参数

用户可以通过向串口服务器的串口发送指令的方式读取参数、设置参数。适合于选择芯片或者模块级别的产品通过串口控制和配置的用户。可以设置的参数包括：IP 地址、波特率、设备名称、工作模式等。新的参数设置完毕后可以通过串口指令重启串口服务器。

卓岚串口指令有如下的特点：

1. 串口指令采用 10 个字节的数据前导码，所以无需通过另外的配置引脚的拉低拉高来区分是通讯数据还是命令，也无需进行命令模式和通讯模式的切换，使用更加灵活方便。
2. 命令集包含有保存参数、不保存参数、重启设备等多种命令格式。
3. 可以实现多种应用，比如读取串口服务器的 MAC 地址，比如修改串口服务

器的工作模式当从 TCP 服务器切换到 TCP 客户端模式时，可以主动连接服务器；当从 TCP 客户端切换到 TCP 服务器时可以断开和服务器的连接。

串口修改参数的详细操作方法请参考：《串口修改参数及硬件 TCPIP 协议栈》

10. 远程设备管理

所谓远程设备管理是指通过 ZLVircom 软件能够对设备进行维护和管理，包括重启设备、修改参数、升级固件。该功能适合于通过 ZLVircom 进行设备管理的用户。

对于 ZLVircom 软件，只要能够在设备列表中找到这个设备就可以进行远程管理。对设备的远程管理分为如下几种情况：

1. 自动搜索：设备和计算机同一个交换机下，此时无论是否在同一个网段，计算机上的 ZLVircom 搜索设备方式是：ZLVircom 发送广播查询→所有的设备收到查询后都将自己的参数回复给 ZLVircom 工具。此方法一次性搜索所有的设备。

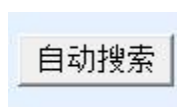


图 33 自动搜索

2. 手动添加：分为两种情况：

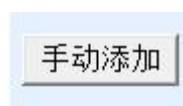


图 34 手动添加

- a) 大型路由器分割网络：在一些大型网络中，广播包被路由器所分割，从而广播包无法到达设备端，但是 ping 设备 IP 都是通的。此时一般需要手动添加来解决。手动添加的方法是在“设备管理”对话框中点击“手动添加”添加首尾 IP 即可对设备进行逐一的查询。
 - b) 公网服务器查询内网设备：串口服务器在内部网络且作为 TCP 服务器模式，zlvircom 在公网 IP 的服务器上。此时需要在设备所在的网络的路由器上做一个 1092 的 UDP 的端口映射，映射到设备所在的 IP，然后 zlvircom 手动添加这个设备，IP 是设备端的公网 IP。
3. TCP 客户端：设备作为 TCP 客户端的时候，会向目的 IP (116.15.2.3) 的 4196

端口发起 TCP 连接。等连接建立后会定期向目的端口（这里是 4196）的 UDP 端口（注意不是 TCP 端口）发送自己的参数系统，从而能够让 zlvircom 在这台计算机（116.15.2.3）上能够搜索到设备。如果目的端口不是 4196 则需要修改 zlvircom 的默认参数接收端口，方法是修改菜单/配置/软件配置/默认监听端口，之后启动 zlvircom 如果弹出 TCP 端口冲突则不用理会继续执行。

工作模式	TCP 客户端
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0
网关	192 . 168 . 1 . 1
目的IP或域名	116.15.2.3 本地IP
目的端口	4196

图 35 客户端

4. 定时发送参数：即使处于 TCP 服务器方式的串口服务器，也可以勾选“定时发送参数”功能，将每隔 5 分钟将参数发送到目的 IP（这里是 116.15.2.3）的目的端口。在这个服务器的这个端口接收参数的 zlvircom 可以管理这些设备。

工作模式	TCP 服务器	保活定时时间	60	(秒)
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0	断线重连时间	12	(秒)
网关	192 . 168 . 1 . 1	网页访问端口	80	
目的IP或域名	116.15.2.3 本地IP	所在组播地址	230 . 90 . 76 . 1	
目的端口	1024	<input type="checkbox"/> 启用注册包:		<input type="checkbox"/> ASCII
串口设置		<input type="checkbox"/> 启用无数据重启 每隔	300	(秒)
波特率	115200	<input checked="" type="checkbox"/> 启用定时发送参数 每隔	5	(分钟)

图 36 定时发送参数

为了方便识别设备，如果需要进行远程管理的时候，请将设备起一个容易记住的名字。

11. 固件升级方法

ZLAN5143BI 可以升级各自的程序，但是不能够相互升级程序。无论是自动搜索、手动添加还是 P2P 搜索等方式在设备列表中的设备，都可以用此方法进行升级固件。

- 1 从卓岚获得 ZLSN2003 的固件文件，比如 1.539(2003).BIN。
- 2 在 ZLVircom 工具中，先搜索到这个需要升级的设备，然后进入设备参数编辑对话框。首先点击一次“重启设备”。



图 37 升级按钮

设备重启后，用同样的方法再搜索到这个设备，再次进入这个对话框。在对话框的右下角点击“升级固件”按钮。



图 38 升级按钮

- 3 如图 40 所示，选择“程序文件下载”单选项。在程序文件中，选择固件文件。串口服务器的 IP 地址部分已经自动填写好，无需再写入，模块类型/型号已经自动选择好。然后点击下载。

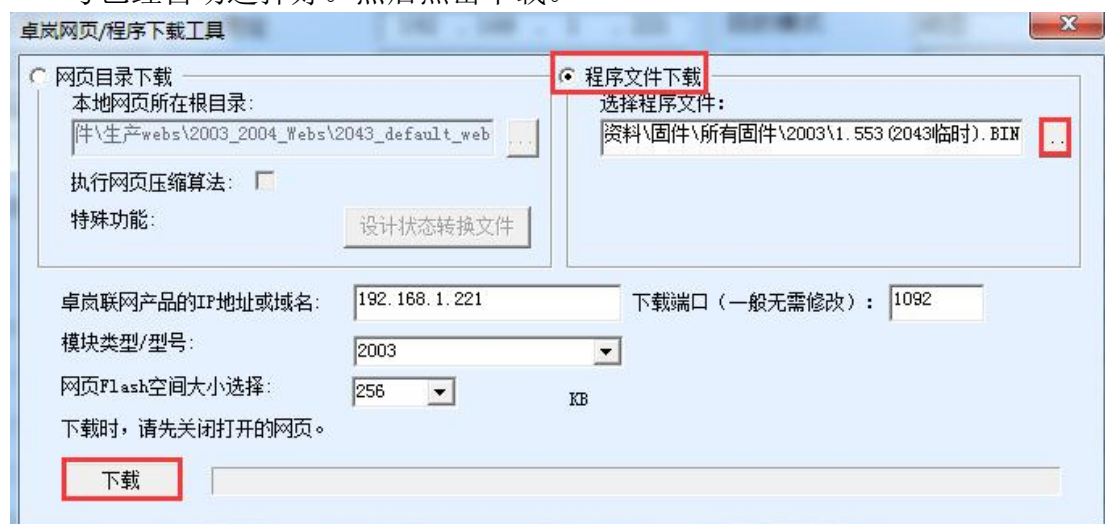


图 39 ZLSN2003 固件升级方法

- 4 此时下载进度条开始走动，下载时间大概 30 秒左右。下载过程中会看到设备的 ACT 灯闪烁，在下载末尾时刻，看到 LINK 灯闪烁几下。然后程序弹出“传输完毕 LINK 灯闪烁器件不要断电”的提示框。**注意：**这里只是传输完毕，写入 flash 过程需要 3 秒左右，此时 LINK 灯会闪烁，在这个期间请不要断电。
- 5 下载完毕后一般程序会自动重新启动，一般无需断电。看到运行指示灯闪烁，如果没有自动重新启动，请 LINK 灯闪烁停止 30 秒以上，重新上电。
- 6 Web 配置界面更新：固件升级后模块内部的配置网页也需要更新，否则无法再通过 Web 配置，但是不影响通讯。无需 web 配置的也可以不下载网页。下载 Web 的方法是：如图 40 所示，将“程序文件”下载模式改为“网页目录下载”。并且选择本地网页所在根目录为需要下载的网页文件所在目录（该目录可以从卓岚获得），点击下载，将本地网页目录下的所有文件下载到设备内部的文件系统上。



图 40 ZLSN2003 web 升级方法

- 7 注意：
 - 7.1 如果提示下载失败，并不会损坏器件，请重新开始下载即可。另外下载末尾，LINK 灯闪烁时，请勿断电，否则器件将会损坏。
 - 7.2 通过 ZLVircom 查看固件版本号，可以知道新的 firmware 是否已经下载成功。



图 41 级完毕后查看固件版本

12. P2P 功能

12.1. 设备端设置

这里以 ZLAN5103N 为例进行设置，其它产品除了硬件连线方式不同外，设置方法是类似的。

1. 首先将 ZLAN5103N 上电，接上网线。
2. 在同一个局域网的计算机上运行 zlvircom4.27 以上版本。



图 42 zlvircom 版本

点击设备管理，再点击自动搜索，搜索到模块，然后选中搜索到的一行，点击设备编辑按钮。进入参数编辑对话框：



图 43 参数编辑和查看

这里可以看到设备 ID 为：5A4D7652EF36，这个 ID 可以被复制、保存，留待后面使用。

首先需要配置设备的 IP、掩码、网关，这些需要保证这个设备能够连接外网。然后确认：设备工作模式必须处于 TCP 服务器模式，否则 P2P 功能无效。接着点击“更多高级选项”。在弹出的高级对话框中，选择“启用 P2P 功能”，然后点击确定（不要用低级版本 zlvircom 进行设置，否则可能已经被勾选的 P2P 选项会被清空）。确定后，回到“参数编辑对话框”，点击“修改参数”完成设置。

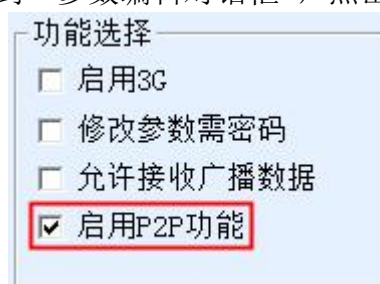


图 44 启用 P2P 功能

通过指示灯判断设备连接状态。

- 1 首先判断电源灯是否亮，如果不亮请检查电源线是否接好。
- 2 判断 100M_LINK 灯是否亮，不亮则表示网线没有插好。对于 ZLAN5103，中间的连接灯含有绿色则表示 100M_LINK 灯亮。

- 3 判断设备是否正常处于 P2P 状态。如果看到 LINK 灯有规律地按照周期 2 秒钟闪烁，那么说明设备处于 P2P 状态。对于 ZLAN5103，中间的连接灯为蓝色表示 LINK 灯亮。如果没有发现 LINK 灯亮，说明设备无法上公网，请检查：设备的 IP、网关、子网掩码是否设置好，本地网络是否可以连接公网。如果外网重新连接上或者外网网络断开，设备大约需要 1 分钟的时间来恢复或者断开和服务器的通信。
- 4 判断 TCP 连接是否建立。这是通信准备工作的最后一个步骤，如果用户端如果和设备建立了 TCP 连接那么 LINK 灯（蓝色的连接灯）常亮。
- 5 数据通信。如果 ACT 灯闪烁则表示数据有从网络下发到串口或者从串口上发到网络。对于 ZLAN5103，数据灯为绿色表示 ACT 灯亮。
- 6 数据上发。如果数据灯含有蓝色，则表示有数据有从串口上发到 ZLAN5103，但是对于小于 5 个字节的短数据流，蓝色灯亮的时间会比较短，需要仔细观察才能发现。

12.2. 计算机端设置

1. 计算机上（这个计算机可以是和设备处于同一个内网或者不同的内网），运行 zlvircom4.27 以上版本，进入 zlvircom 的设备管理界面。点击右边的“P2P 设备”弹出添加 P2P 设备对话框。



图 45 P2P 管理对话框

2. 点击添加按钮，弹出添加 P2P 设备对话框。



图 46 添加 P2P 设备

在“需要连接的设备 ID”中输入刚刚在设备端设置时记录的设备 ID，这里是 5A4D7652EF36。注意区分大小写。

“本地模拟端口”是随机产生的，当然用户需要修改时也可以重新输入。本地模拟端口的作用是：zlvircom 和设备建立连接后，用户可以让 TCP 连接连接到这个模拟端口（这里是 8365），即可和远程设备建立 TCP 连接。

用户名和密码是用户从卓岚获得的用户名和密码。用户名和密码最长长度为 16 字节。注意每个用户都有自己的设备 ID，不同的用户无法添加和使用其他用户的设备 ID。

点击“添加”按钮。回到 P2P 设备管理对话框。每隔一段时间，点击“刷新”按钮，可以看到这个设备的当前连接状态。看到状态是“内网”、“外网”、“代理”方式的都说明 p2p 连接成功了。



图 47 P2P 设备列表

更多的连接状态如表 1 所示。

表 1. 连接状态

序号	显示	说明
1	未连接服务器	Zlvircom 连接网络失败，请检查 zlvircom 所在的计算是否能够上外网。
2	设备不在线	这个 ID 对应的设备没上电或者未连接到网络中。
3	用户名或密码错误	输入的用户名或者密码错误。
4	设备不属于该用户	用户添加了不属于该用户的设备 ID。
5	尝试第 N 次连接	这里的 N 可以为 1~32，这个表示连接的重试次数，不断刷新时，可以看到连接的重试次数在增加。
6	内网	连接成功，且设备和计算机在一个内网。
7	外网	连接成功，且设备和计算机在不同的内网。
8	代理	连接成功，但是采用代理方式，通信速度可能变慢。

按照这样的方法可以同时添加多个 P2P 设备的 ID。

注意：目前一个 zlvircom 只支持一个用户名登录，如果需要更换用户名，请先删除之前添加过的所有的 ID，然后重新用新的用户名添加。

12.3. TCP 连接 P2P 设备

这里以卓岚 SocketTest 这个软件为例介绍 TCP 连接如何连接 P2P 联通后的设备。如果这个设备处于同一个局域网中，那么直接在 SocketTest 中输入设备的

IP 和端口（一般为 4196）即可通信，连接上设备后，设备的 LINK 灯亮。

首先需要在“计算机端设置”中联通这个 P2P 设备，之后首先在图 47 中找到“本地端口”也就是本地为模拟远端的设备打开的 TCP 监听端口（这里为 8365）。

运行 SocketTest，如果 zlvircom 和 SocketTest 在一台计算机上则将目的 IP 改为 127.0.0.1，如果不在一台计算机上则输入 zlvircom 所在计算机的 IP。端口为 8365，点击“打开”，即可进行通信了。连接成功后 link 灯会亮。

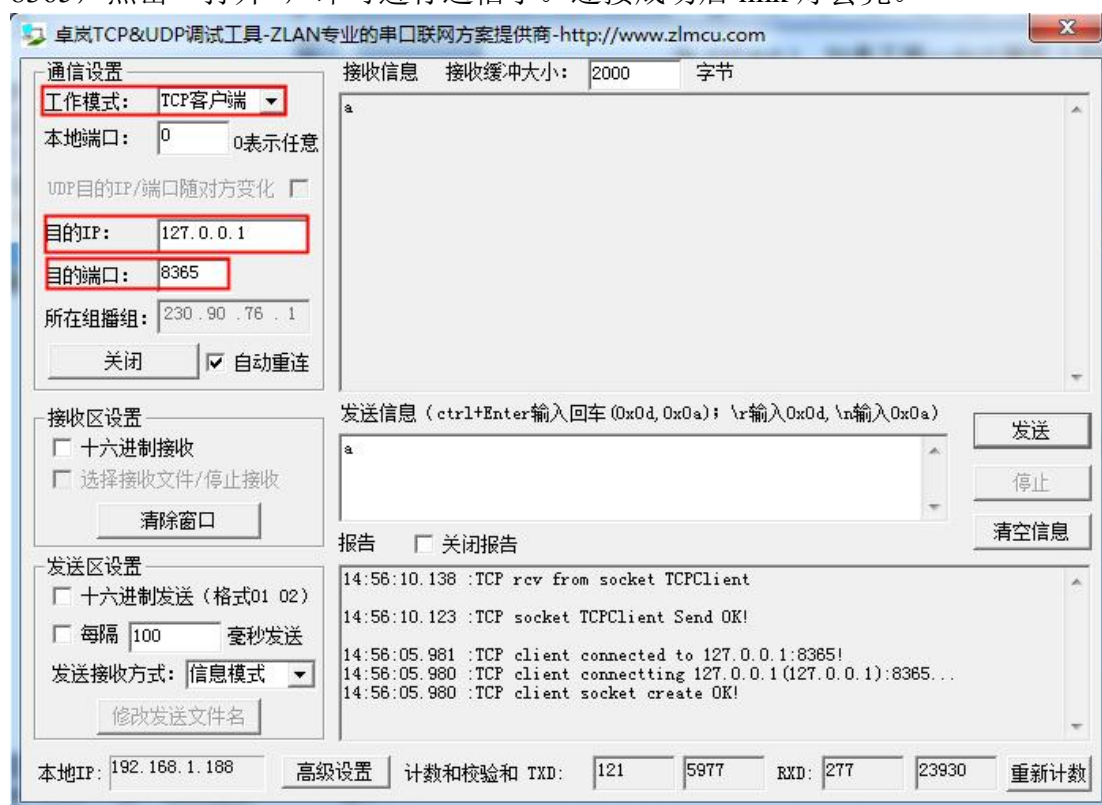


图 48 TCP 连接 P2P 设备

SocketTest 可以和之前一样和设备通信，就如同直接和设备建立 TCP 连接那样，但是实际上这个设备所在的位置可能分布于世界上任何一个能够联网的网络中。

接下来尝试多个连接的情况。用户可以再打开一个 SocketTest，也连接到 127.0.0.1 的 8365 端口，同样可以和远端的设备通信。卓岚设备默认可以建立 10 个 TCP 连接，定制情况下还可以更多。

12.4. 远程设备管理

ZLVircom 程序支持远程管理 P2P 设备，介绍如下：

首先按照“计算机端设置”的方法，建立 P2P 的连接。回到设备管理对话框。此时应该在设备列表中看到了 P2P 建立了连接的设备。

序	类型	设备名称	设备IP	目的IP	模式	TCP连接	虚拟串口号	虚拟串口状态	设备ID
1	手动	home2p2p	192.168.1.201	192.168.1.3	TCP Server	未建立	未设置	未联通	7650EF08
2	内网	ZLDEV0001	192.168.1.159	192.168.1.3	TCP Server	已建立	未设置	未联通	57304BE9
3	内网	comp1p2p	192.168.1.202	192.168.1.3	TCP Server	已建立	未设置	未联通	7652EF36

图 49 管理设备列表

用户可以通过设备 ID 来区分是哪个设备，另外设备名称字段也可以很好地区分是哪个设备。

这里看到的 1、3 行都是 P2P 设备，但是第 1 行设备类型是“手动”，第 3 行类型为“内网”，类型为内网的设备的 P2P 类型为“内网”，实际还是通过内网搜索获得的设备信息。

但是第 1 行设备是“外网”或者“代理”方式的 P2P 设备，类型为“手动”，设备信息是通过 P2P 的信息渠道获得。请双击第一行，进入设备参数对话框。然后将设备名称改为 home2p2p1，然后点击修改设置。

图 50 通过 P2P 修改参数

修改参数后，设备会重启，那么需要等待一会儿才能重新建立 P2P 连接。用

户可以打开“P2P 管理”对话框看到最新的 P2P 状态。等 P2P 连接重新建立后，重新点击“自动搜索”，可以看到设备的名称已经改为 home2p2p1 了。以上只是通过修改设备名称介绍了远程修改设备参数、重启的例子，实际上其它大部分参数都可以同样地修改。

另外需要注意的是 P2P “外网”、“代理”方式看到的设备信息中的本地端口实际是“zlvircom 的模拟端口”，并不是设备的 TCP 真实端口，所以也无法修改。但是 P2P “内网”方式的设备的本地端口就是设备真实的 TCP 端口。

12.5. 虚拟串口连接 P2P 设备

传统的基于 TCP 连接的串口服务器可以支持虚拟串口，卓岚 P2P 连接的串口服务器也支持虚拟串口。使用方法如下：

1. 首先按照“计算机端设置”的方法，建立 P2P 的连接。
2. 回到 zlvircom 的主界面，点击“串口管理”按钮，添加一个虚拟串口，比如 COM5，然后点击返回。
3. 回到设备管理对话框。用“远程设备管理”一节介绍的方法进入这个设备的参数设置对话框。
3. 在图 50 中的“虚拟串口”中选择刚刚添加的 COM5，然后点击“修改设备”，然后返回主界面。此时看到主界面增加一行：

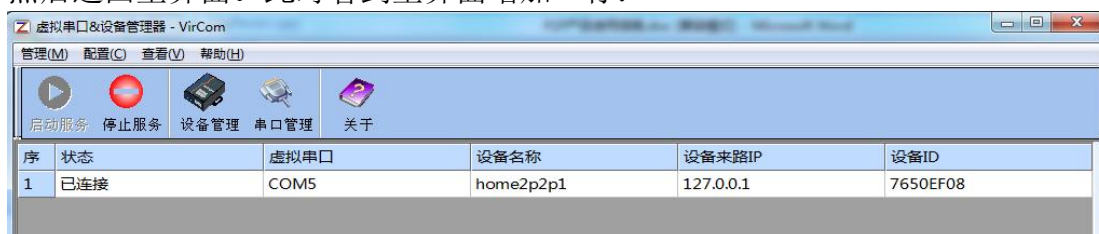


图 51 P2P 的虚拟串口

这表明 COM5 已经和远程 P2P 设备的串口绑定。本地计算机软件打开 COM5 后读写的数据都将和远程设备的串口读写数据一样。

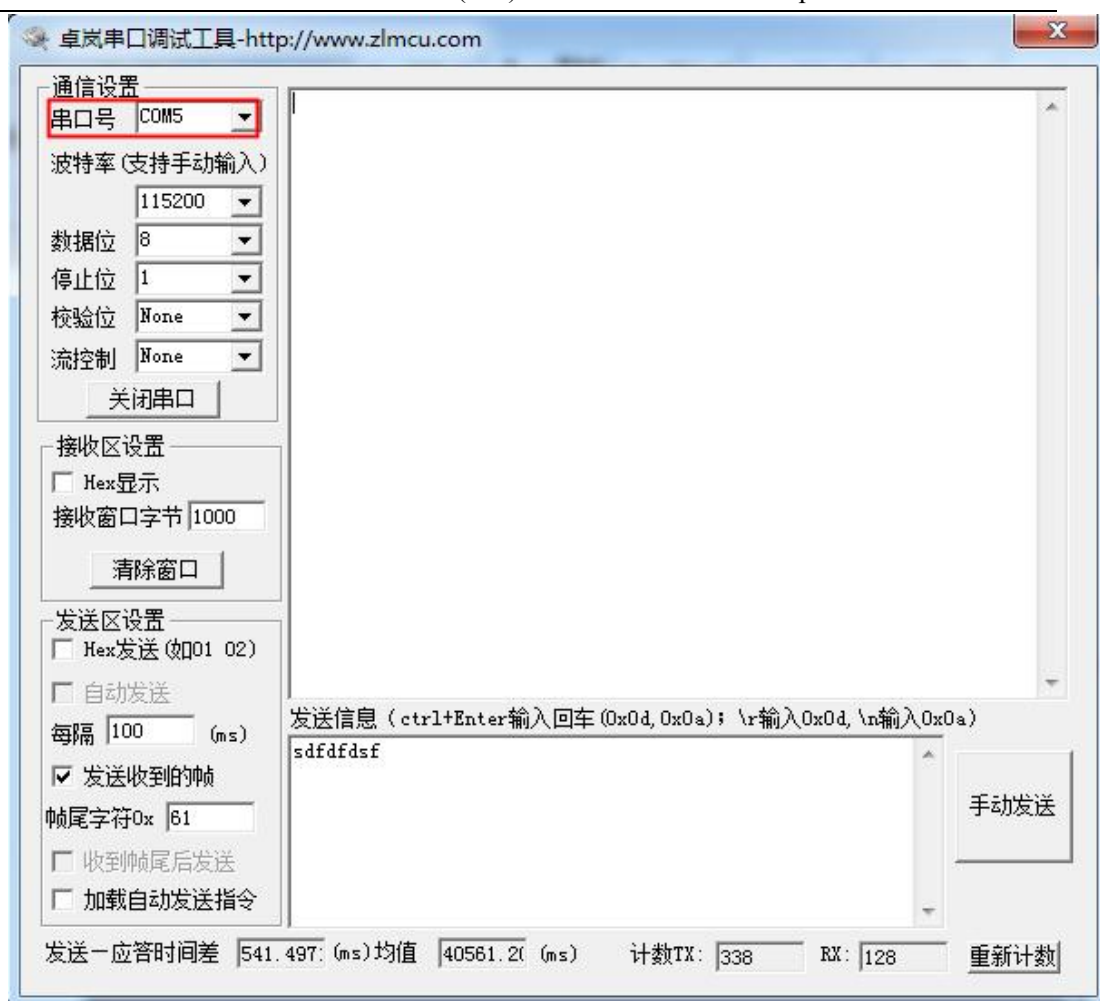


图 52 用户串口软件通过 P2P 虚拟串口通信

卓岚 P2P 虚拟串口同样支持自适应串口参数，即串口软件以任何的波特率、数据位、停止位、校验位打开，则远程的 P2P 设备的串口参数也会以同样的参数自动设置好。

12.6. 无数据重启

如果需要在 P2P 产品中使用无数据重启功能，无数据重启的时间不要小于 120 秒，因为在复杂情况下设备的连接需要较长时间，不能够让设备每次未连接上就无数据重启。

12.7. 通过 P2P 升级程序

打开 zlfscreeate 工具，在程序文件右边点击“...”按钮选择一个升级文件。在 IP 这里输入 127.0.0.1，在端口这里输入的是这个 P2P 设备的模拟端口，见图。



图 53 P2P 升级



图 54 本地端口

然后点击“下载”按钮。进度条开始走动。下载完毕后设备的参数、配置都不会改变，且设备会马上重启，所以 P2P 连接应该会在 30 秒之内重新建立。

如果需要将设备型号从不支持多主机升级为多主机或者 Modbus TCP 的 8343N 或者 5143N，则需要进行 2 次升级。第一次升级为 1.489(2043N_reset_sel不外传).bin，第二次升级为 1.488(2043N).bin。

需要下载网页时，只需要将“程序下载”改为“网页下载”即可，其它方法不变。注意下载程序后，内部网页需要重新下载才可以使用网页进行配置。

12.8. P2P 多主站

P2P 连接成功后，可以通过 zlvircom 远程配置设备的参数，包括多主机的参数。需要配置多主机有 2 种方法：（1）用户使用 Modbus TCP 协议的，此时将转化协议改为“Modbus TCP<->RTU”即可。此时多主机会自动选择上，但是协议将不是透传的。（2）用户仍然是串口透传方式，此时需要手动勾选多主机。点击下图的“更多高级选项”



高级选项

DNS服务器IP: 192 . 168 . 1 . 1

目的模式: 动态

转化协议: 无

保活定时时间: 60 (秒)

断线重连时间: 12 (秒)

网页访问端口: 80

所在组播地址: 230 . 90 . 76 . 1

IO端口配置0x: 00

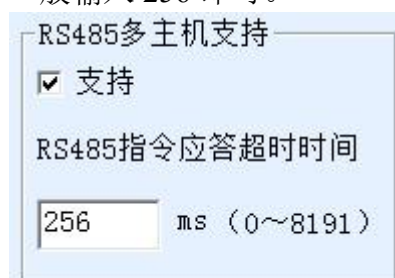
无数据重启: 每隔 300 (秒)

定时发送参数: 每隔 5 (分钟)

更多高级选项...

图 55 更多高级选项和转化协议

配置如下：勾选 RS485 多主机支持，RS485 指令应答超时时间为一条指令的正常发送返回应答时间，一般输入 256 即可。



RS485多主机支持

支持

RS485指令应答超时时间

256 ms (0~8191)

图 56 多主机选项

点击确定回到参数配置对话框，然后点击“修改参数”。修改参数后设备仍然会自动重启，需要等待 P2P 连接的建立。

13. 订购信息

表 7 订购信息

型号	说明
ZLAN5103N	普通型号
ZLAN5143	带 Modbus TCP 转 RTU 功能
ZLAN5103NN	带 P2P 功能

14. 售后服务和技术支持

上海卓岚信息技术有限公司

地址：上海市徐汇区漕宝路 80 号光大会展 D 幢 12 层

电话：021-64325189

传真：021-64325200

网址：<http://www.zlmcu.com>

邮箱：support@zlmcu.com